



XIII.AXARI TRAIL – REGLAMENTO 2026

1.- FECHA Y LUGAR

La carrera Axari Trail, se celebrará el 13 de septiembre del 2026. La salida será a las 09:30. La salida y la llegada serán en la plaza de Idiazabal.

2.- RECORRIDOS

AXARI TRAIL: Axari Trail, es una carrera por montaña que transcurre por las montañas de Idiazabal, con un recorrido de 25,4 km y +1550m. El punto más alto es palankaleku con 979m de altura.

AXARI TRAIL TXIKI: Es el recorrido reducido de Axari Trail. Con 16,4 km y +758m. Será obligatorio hacer este recorrido para los CADETES.

3.- CATEGORIAS

CADETES: Los de 15,16 y 17 años. Deberán de hacer obligatoriamente el recorrido AXARI TRAIL TXIKI y traer la autorización paterna debidamente rellena.

ADULTOS: A partir de 18 años. Estos, podrán elegir entre hacer la AXARI TRAIL o la AXARI TRAIL TXIKI.

- SUB-CATEGORIA VETERANO: 45 años en adelante.
- SUB-CATEGORIA VETERANA: 40 años en adelante.

NOTAS:

- La edad a tener en cuenta es la que el corredor tiene el 31 de diciembre de 2025.
- El criterio de sexo para completar las clasificaciones será lo que indique el DNI.

4.- INSCRIPCIONES

AXARI TRAIL TXIKI:

- CADETE y ADULTO → 27 €

AXARI TRAIL:

- ADULTO → 27 €

* Plazo para inscripción: Desde el 19 de mayo al 10 de septiembre (ambos inclusive): Solo por internet. Mediante la plataforma www.kronoak.com

* NOTA: No habrá fecha de cancelación. En caso de que hubiera alguna petición, el equipo organizador analizaría cada caso individualmente y tomar una decisión al respecto.

5.- SEGURIDAD

La organización tendrá un seguro de Responsabilidad civil y Accidentes. Aparte de eso, contaremos con la colaboración de la Cruz Roja.

La organización aconseja a todos los participantes, que se hagan un reconocimiento médico. Cada uno deberá asumir los riesgos que trae la propia actividad deportiva.

6.- MARCAJE

El recorrido y los puntos kilométricos (cada 5km) estarán debidamente marcado y señalizado con cintas y carteles.

7.- PASOS DE CONTROL

En el transcurso de la carrera, la organización pondrá puntos de control y será imprescindible pasar por esos puntos.

Tiempos de corte (controles)

1) Arteitta. Primer paso de control (9 Km.): 1 hora 25 min.

2) Arteitta: Segundo paso de control (18,5 Km.): 3 horas 15 min.

Tiempos calculados para llegar a meta en el tiempo límite de 4horas. Si alguien quedara fuera de control, salvo excepciones, será responsabilidad el corredor volver a meta.

8.- AVITUALLAMIENTO

Aparte del de meta, se prepararán 6 puntos de avituallamiento. Es estos, habrá bebida y comida para los participantes.

9.- CLASIFICACIÓN

El cronometraje se hará con Kronoak, utilizando el reglamento de la EMF-FVM. Una vez publicado la clasificación, habrá 30 min para hacer reclamaciones. Una vez pasado ese tiempo, las clasificaciones serán oficiales.

10.- PREMIOS METÁLICOS

AXARI TRAIL

Clasificación Scratch Masculino / Femenino

- 1.- Txapela, 300 € y trofeo.
- 2.- 200 € y trofeo.
- 3.- 100 € y trofeo.

En caso de bajar el record de la carrera, habrá un premio especial: 100€

Masculino: 1:58:22 (Aritz Egea 2014)

Femenino: 2:19:20 (Maite Maiora 2015)

AXARI TRAIL TXIKI no tendrá premios en metálico

. 11.- PODIUMS

AXARI TRAIL: Habrá pódium con los 3 primeros de estas categorías:

- Clasificación Scratch Masculino / Femenino.
- VETERANO Masculino/Femenino.

AXARI TRAIL TXIKI: Habrá pódium con los 3 primeros de estas categorías:

- Clasificación Scratch Masculino / Femenino.
- CADETE Masculino/Femenino.

* Aparte de estos pódiums, habrá otras clasificaciones a definir: Local, Goierri Kopa,...

12.- REPARTO DE DORSALES

El dorsal y la bolsa del corredor se repartirán en el frontón municipal:

Sábado: 17:00-20:00

El día de la carrera: Desde las 07:30 hasta las 09:00.

* NOTA: El corredor que no venga a recoger la bolsa del corredor, pierde todo derecho sobre ella. No se admite ninguna petición de envío a domicilio.

13.- MEDIOAMBIENTE

La carrera transcurre por pistas, monte y terrenos particulares. Para preservar el medioambiente lo más posible, no verter ninguna basura fuera de los avituallamientos. Para ese fin, se pondrán bolsas de basura después de cada avituallamiento. El corredor que no cumpla con esto, puede quedar fuera de carrera.

14.- CONSIGNA Y DUCHAS

La consigna estará en la plaza. Las duchas estarán en el polideportivo ZELAA y en el FRONTÓN.

15.- SEGURIDAD DEL RECORRIDO

La Organización tendrá pleno derecho de hacer un recorrido alternativo, hacer cambios necesarios y hasta cancelar la carrera, si por inclemencias meteorológicas y/u otras causas lo ve estrictamente necesario.

16.- AUXILIO EN CARRERA

Los participantes tendrán la obligación de auxiliar a cualquier corredor que ha sufrido un percance y dar aviso al siguiente paso de control o avituallamiento.

17.- RESPONSABILIDAD

Los participantes inscritos entienden que participan en la competición voluntariamente y bajo su propia responsabilidad. Por consiguiente, exoneran, renuncian, eximen y convienen en no denunciar a la entidad organizadora, colaboradores, patrocinadores y otros participantes, de toda responsabilidad civil para los corredores y sus herederos. La organización no se hace cargo de los objetos personales de los participantes. Para ese fin, existe la consigna. La organización no se hace cargo de las reclamaciones o demandas que resulten de los daños que puedan sucederle tanto a los participantes, acompañantes, aficionados como a los materiales en caso de pérdida, deterioro o extravío fuera de las coberturas de los seguros contratados por la organización.

18.- LÍMITE DE PARTICIPANTES

Límite máximo de participantes: 400

AXARI TRAIL: 200

AXARI TRAIL TXIKI: 200

NOTA: En función de la demanda, la organización tendrá pleno derecho a modificar estas cantidades.

19.- ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO:

Los participantes aceptan este reglamento desde el momento que se inscriben a la prueba. Para cualquier punto que quede fuera de este reglamento se aplicará el reglamento de la EMF-FVM.

20.- COMIDA

Después de la entrega de premios, habrá una comida popular en el frontón. Es obligatorio enseñar el ticket de la comida.

INFORMACION: info@axaritrail.eus